

Ausschreibung für Studentische/Wissenschaftliche Hilfskräfte:

Programmieren von Lernumgebungen

Im Rahmen des Projektes „Digitales Lernen Grundschule“ sind **ab sofort** Stellen als Studentische/Wissenschaftliche Hilfskräfte zu vergeben.



Aufgaben

- Entwicklung von mathematischen und informatischen Lernumgebungen in Zusammenarbeit mit dem Lehrstuhl Didaktik der Mathematik

Voraussetzungen

- Programmierkenntnisse in Swift/Objective C oder HTML5/JavaScript
- Erfahrungen mit Xcode und der Programmierung von iOS-Anwendungen erwünscht

Allgemeines Ziel ist es, die entstandenen Lernumgebungen als Open Educational Resources (OER) frei zur Verfügung zu stellen.

Arbeitszeit und -umfang werden nach Absprache gestaltet. Die zum Programmieren notwendige Hard- und Software werden im Rahmen der Tätigkeit zur Verfügung gestellt.

Weitere Informationen zum Projekt finden Sie unter <http://dlgs.uni-potsdam.de>.

Bei Interesse melden Sie sich bitte bei

Heiko Etzold | Institut für Mathematik | Didaktik der Mathematik

Mail: heiko.etzold@uni-potsdam.de

Tel.: 0331 977-1068

Im Projekt werden auch Konzepte entwickelt, die die Vermittlung informatischer und algorithmischer Grundkompetenzen bei Grundschulkindern (1. – 6. Klasse) verfolgen.

Daher könnte das Projekt insbesondere für angehende Informatiklehrerinnen und Informatiklehrer interessant sein.